

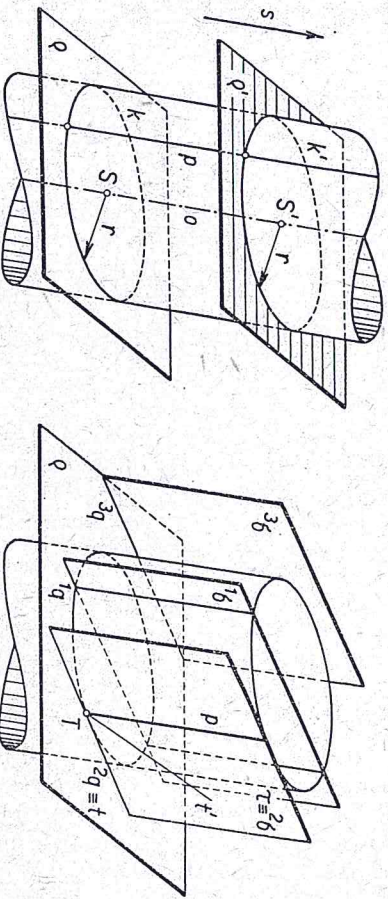
neboli rotační (obr. 4.52a), nebo kosý (obr. 4.52b). Poloměru podstavu rotačního kužele říkáme *poloměr kužele*. Rotační kužel je *rovnostranný*, je-li jeho osovým řezem rovnostranný trojúhelník ( $s = 2r$ ).

*Rotaci konvolující kužel* je zobrazen na obr. 4.52c.

**h) Válcová plocha, válcový prostor, váleček.** Definicí válcové plochy (válcového prostoru) dostaneme z definice kuželové plochy (kuželového prostoru), jestliže místo vlastního bodu  $V$  zvolíme nevlastní bod, tj. směr. Definicí uvedeme jen pro válcovou plochu.

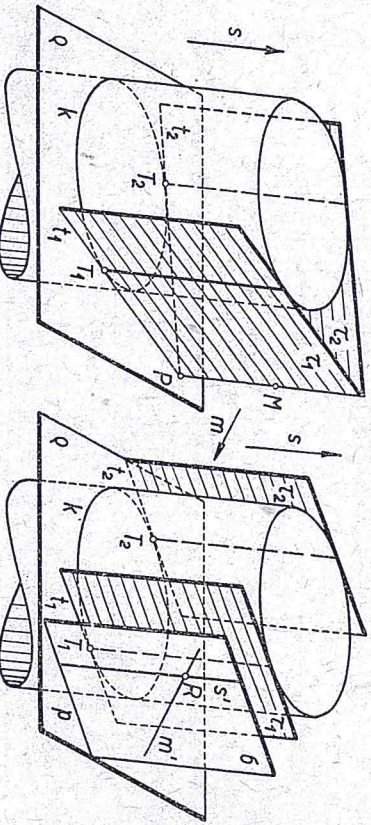
*Kružková válcová plocha* (stručně *válcová plocha*) je množina všech přímk daného směru  $s$  (*řídící směr*), které protínají kružnici  $k$  (*řídící kružnice*) ležící v rovině  $q$  různoběžné se směrem  $s$  (obr. 4.53).

Pojmy *povrchová přímka* (přímka plochy směru  $s$ ), *vrcholová přímka* a *vrcholová rovina* (přímka a rovina směru  $s$ ), *povrchová kružnice* (řez rovinou  $q' \parallel q$ ), *vnější a vnitřní bod* jsou obdobné jako u kuželové plochy.



Obr. 4.53. Kružková válcová plocha.

Obr. 4.54. Řez válcové plochy vřeholovou rovinou.

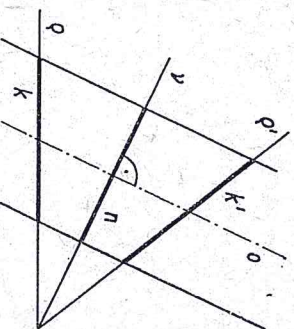


Obr. 4.55. Tečné roviny válcové plochy.

*Vřeholová rovina válcové plochy* je *protínána* buď *ve dvou různých povrchových přímkách* (Obr. 4.54; rovina  $1\sigma$ ), nebo se jí *dotýká* podél přímky (tečná rovina  $2\sigma$ ), nebo s ní *nemá žádný společný bod* (rovina  $3\sigma$ ).

Pojem *dotykové přímky*  $p$ , *tečný*  $t'$ , *dotykového bodu*  $T$  a *normály* je týž jako u kuželové plochy. *Normální řez* válcové plochy je její řez rovinou kolmou k povrchovým přímkám plochy.

*Podél povrchové přímky*  $p$  *válcové plochy dotýká se jí jediná tečná rovina*  $\tau$  Je např. určena povrchovou přímkou  $p$  a libovolnou tečnou  $t'$  nebo dvěma různými tečnami  $t, t'$  (Obr. 4.54).

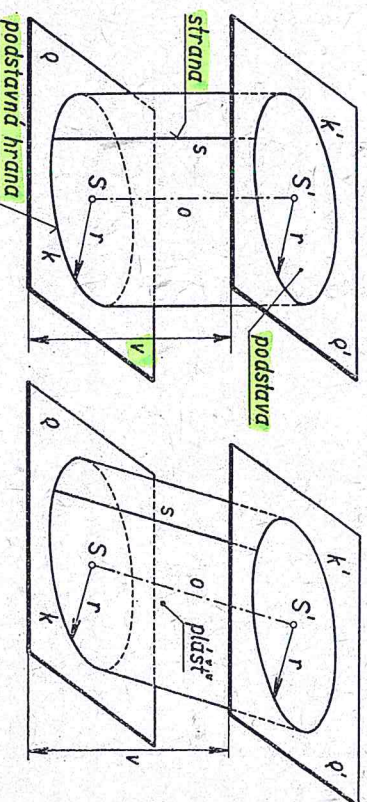


Obr. 4.56. Dvě soustavy kružnic kružkové válcové plochy.

O vzájemné poloze přímky a válcové plochy rozhodneme obdobně jako v případě kuželové plochy.

Přímka  $o$ , na níž leží středy povrchových kružnic, se nazývá *středná* (obr. 4.53). Říkáme, že válcová plocha je *kolmá* nebo *rotační (kosá)*, jestliže středná je kolmá (kosá) k rovině řídící kružnice; středná rotační válcové plochy se nazývá *osa*.

*Na kosé válcové ploše existují právě dvě soustavy kružnic. Jednu tvoří kružnice v rovinách rovnoběžných s rovinou  $q$  řídící kružnice, druhou kružnice v rovinách rovnoběžných s rovinou  $q'$ , která je souměrně sdrůžená s rovinou  $q$  podle roviny*



Obr. 4.57. Kružkový válec.



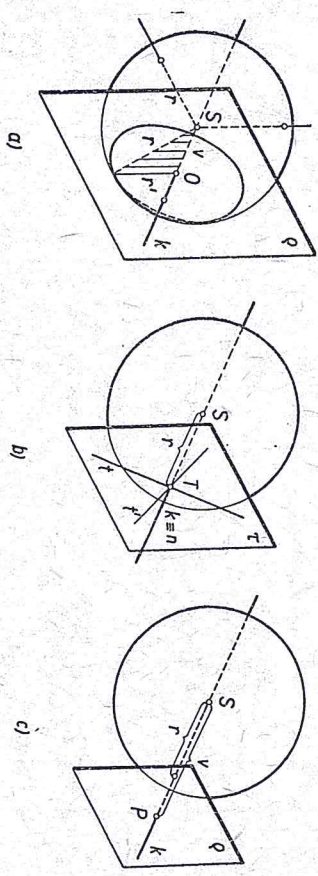
libovolného normálního řezu plochy (obr. 4.56). Normální řez kosé válcové plochy tedy není kružnice (je vždy elipsou).

Rotací vřelcová plocha vzniká rotací přímky rovnoběžné s osou otáčení (a od ní různě). Její tečná rovina je kolmá na rovinu určenou dotykovou přímkou a osou. Normální rotační vřelcové plochy protíná osu a je  $k$  ní kolmá.

Rotací vřelcová plocha vzniká též rotací roviny rovnoběžné s osou otáčení, která v ní neleží.

Kruhový válec nebo stručně válec (cylindr) je průnik vřelcového prostoru s prostorovou vrstvou určenou rovinou  $q$  řídící kružnice a rovinou  $q' \parallel q$  (obr. 4.57a, b).

Základní pojmy jsou stejné jako u kruhové vřelcové plochy. Další pojmy jako *podstava*, *podstavná hrana*, *plášť*, *střena*, *sít* jsou obdobně definovány jako u kužele. Vřelcový válec je vzdálenost rovin podstav. Válec může být kolmý



Obr. 4.58. Vzájemná poloha kulové plochy a roviny.

čili *rotační* (obr. 4.57a) nebo *kosý* (obr. 4.57b). Poloměr rotačního válce je poloměr  $r$  jeho podstavy. Rotační válec se nazývá *rovnostřanný*, je-li jeho osovým řezem čtverec;  $s = v = 2r$ .

i) **Kulová plocha**, **koule**. Kulová plocha (koule) je množina všech bodů prostoru majících od daného bodu  $S$  vzdálenost, která se rovná danému kladnému číslu  $r$  (je nejvýše rovna  $r$ ). Bod  $S$  je *střed*,  $r$  *poloměr* a číslo  $d = 2r$  *příměr* kulové plochy nebo koule. *Příměrem* rozumíme i průměr procházející středem. Bod, jehož vzdálenost od středu je menší (větší) než poloměr, se nazývá *vnitřní (vnější) bod* kulové plochy nebo koule. Stačí uvést jen vlastnosti kulové plochy. Kulová plocha  $\kappa$  je určena středem  $S$  a poloměrem  $r$ ; značíme  $\kappa \equiv (S, r)$ .

*Rovina buď protíná kulovou plochu v kružnici* (obr. 4.58a), *nebo se jí dotýká v jediném bodě* (obr. 4.58b), *nebo s ní nemá žádný společný bod* (obr. 4.58c).

Řez kulové plochy rovinou  $q$  sestavíme tak, že jejím středem  $S$  vedeme kolmici  $k$  k rovině  $q$  a stanovíme průsečík  $O \equiv k \cdot q$ . Je-li  $0 < v = SO < r$ , řezem je *vedlejší kružnice*, jejíž poloměr  $0 < r' < r$  je odvěsnou v pravohlém

trojúhelníku s druhou odvěsnou  $v$  a přeponou  $r$  (obr. 4.58a). Jestliže  $O \equiv S$ , řezem je *hlavní kružnice* ( $r' = r$ ).

Rovina  $\tau$  na obr. 4.58b se nazývá *tečná rovina*, bod  $T$  *dotykový bod* a kolmice v  $T$  k rovině  $\tau$  *normála* kulové plochy.

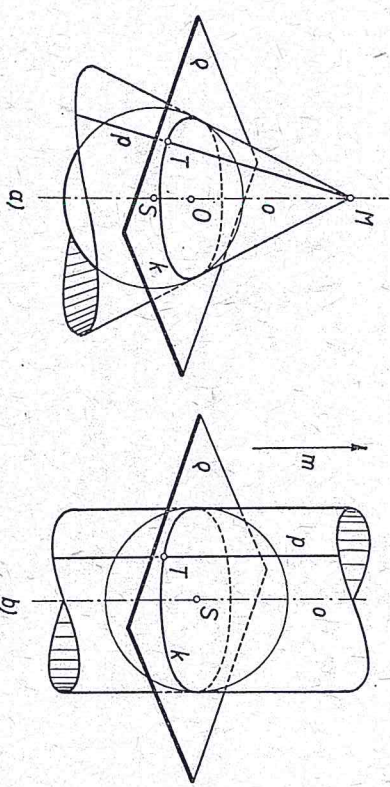
Normála kulové plochy prochází jejím středem; tečná rovina v bodě  $T$  kulové plochy je kolmá na její spojnici se středem.

Přímka  $t$ , která má s kulovou plochou společný právě jeden bod  $T$ , se nazývá *tečna*; bod  $T$  je její *dotykový bod* (obr. 4.58b).

Každá přímka  $t$  v tečné rovině  $\tau$ , která prochází jejím dotykovým bodem  $T$ , je *tečnou kulové plochy*. Obráceně, každá tečna  $t$  kulové plochy s dotykovým bodem  $T$  leží v tečné rovině  $\tau$  sestrojené v bodě  $T$  (obr. 4.58b). Tečná rovina  $\tau$  v bodě  $T$  je tedy určena dvěma různými tečnami  $t, t'$  v bodě  $T$ .

Vnější bodem  $M$  kulové plochy prochází nekonečně mnoho tečen. Vytvoří rotační kuželovou plochu, jejíž vrchol je bod  $M$ , osa spojnice bodu  $M$  se středem a řídící kružnicí  $k$  je vedlejší kružnice plochy. Každý její bod je dotykovým bodem tečny vedené z  $M$  k ploše (obr. 4.59a).

Tečny kulové plochy daného směru  $m$  vytvoří rotační vřelcovou plochu. Řídící kružnice  $k$  je hlavní kružnice plochy v rovině procházející jejím středem a kolmá k danému směru (obr. 4.59b).



Obr. 4.59. Tečny kulové plochy procházející bodem  $M$ , resp. ležící ve směru  $m$ .

Vzájemnou polohu přímky a kulové plochy určíme užitím pomocné roviny  $q$  proložené přímkou a protínající plochu. Každý společný bod přímky a řezu je společným bodem přímky a kulové plochy.

#### 4.10. PŘÍKLADY

**Příklad 4.1.** Sestrojte čtverec, jehož jedna strana leží na dané přímce  $p$ , druhá strana v dané rovině  $q$ , která je různoběžná s  $p$  a není k ní kolmá, a jeden vrchol v dané rovině  $\sigma \equiv q$ .