

**Předmět:** KAG/GGED3 – Grafické editory  
**Vyučující:** doc. RNDr. Lukáš Rachůnek, Ph.D.  
**E-mail:** lukas.rachunek@upol.cz

**Studijní literatura:**

- Petr Němec. *GIMP 2.8 - Uživatelská příručka pro začínající grafiky*. Computer Press, 2013.
- Petr Šimčík. *Inkscape - Praktický průvodce tvorbou vektorové grafiky*. Computer Press, 2013.

**Požadavky na absolvování předmětu:**

Zápočtový úkol na konci semestru – vytvoření grafické kompozice podle zadání.

**Obsah předmětu:**

Seznámení s grafickými editory v oblasti vytváření a úpravy rastrového a vektorového obrazu a jejich použití na příkladech z praxe.

**GIMP:**

- zobrazení
- nástroje
- výběr
- transformace
- text
- barvy
- vrstvy
- cesty

**Inkscape:**

- zobrazení
- nástroje
- výběr
- stopa a výplň
- úprava tvaru
- skupiny
- vrstvy